



## 10. مخرجات المقرر وطرائق التعليم والتعلم والتقييم

### أ- الاهداف المعرفية

- أ1- التعرف على انواع المصفوفات
- أ2- تصميم دوال خاصة بالمستخدم
- أ3- تمرير المتغيرات بين الدوال
- أ4-
- أ5-
- أ6-

- ب - الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر
- ب1 - التعامل مع لغة سي++ بطريقة الدوال
  - ب2 -
  - ب3 -
  - ب4 -

### طرائق التعليم والتعلم

محاضرات نظرية  
محاضرات برمجية وعملية

### طرائق التقييم

امتحانات نظرية فردية  
امتحانات نظرية على شكل مجاميع  
امتحانات عملية  
توجيه اسئلة شفوية

- ج- الاهداف الوجدانية والقيمية
- ج1-
  - ج2-
  - ج3-
  - ج4-

### طرائق التعليم والتعلم

### طرائق التقييم

د - المهارات العامة والتأهيلية المنقولة ( المهارات الأخرى المتعلقة بقبالية التوظيف والتطور الشخصي ).

- د1-
- د2-
- د3-
- د4-

#### 11.بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
	12	Array & matrices		محاضرات نظرية مع عملية	امتحان نظري + مجاميع + عملي
	12	User defined functions			

#### 12.البنية التحتية

	1- الكتب المقررة المطلوبة
	2- المراجع الرئيسية (المصادر)
	أ- الكتب والمراجع التي يوصي بها (المجلات العلمية, التقارير, ...)
	ب- المراجع الالكترونية, مواقع الانترنت...

#### 13.خطة تطوير المقرر الدراسي